

1. La plateforme Android

- a. Présentation
- b. Historique
- c. Android Market

2. Environnement de développement

- a. Installation de l'environnement Java
- b. SDK Android
 - Présentation
 - Installation
 - Configuration
- c. Eclipse
 - Présentation
 - Installation
 - Configuration
- d. Plugin ADT
 - Présentation
 - Installation
- e. Emulateur
 - Présentation
 - Installation
 - Configuration

3. Principes de programmation

- a. Principes généraux
- b. Composantes Android
- c. Cycle de vie d'une application
- d. Contexte d'une application
- e. Permissions
- f. Manifeste

4. Ma première application : HelloAndroid

- a. Création de l'application
- b. Architecture du projet
- c. Explications

5. Débogage et gestions des erreurs

- a. Les logs
- b. Débogage pas à pas
- c. Tests sur l'émulateur
- d. Tests sur le téléphone

6. Création d'interfaces simples

- a. Principe
- b. Les layouts
- c. Les ressources
- d. Les éléments indispensables
- e. Positionnement et tailles des éléments
- f. Les menus / ActionBar

7. Création d'interfaces avancées

- a. Les listes
- b. Intégration de polices personnalisées
- c. Création d'onglets
- d. Interfaces dynamiques
- e. Les popups
- f. Préférences
- g. WebView

8. Personnalisation et Gestion d'évènements

- a. Personnalisation
- b. Animations
- c. Internationalisation
- d. Gestion des événements
- e. Notifications
- f. Gestion de la rotation

9. Communication entre vues / applications

- a. Principe
- b. Navigation entre écrans
- c. Passage de données entre écrans
- d. Appeler d'autres applications

10. Persistance de données

- a. SharedPreferences
- b. Stockage interne
- c. Stockage externe
- d. Stockage en base de données

11. Partage de données

- a. ContentProvider
- b. Partage sur les réseaux sociaux

12. Traitement en tâche de fond

- a. Les services
- b. Thread et Handler
- c. AsyncTask
- d. Broadcast Receiver

13. Google Map & Géolocalisation

- a. Pré-requis
- b. Intégration d'une Google map
- c. Localisation
- d. Position de l'utilisateur
- e. Placement de marqueur sur la carte
- f. Conversion Adresse / Position

14. Téléphonie

- a. Informations sur l'appareil
- b. Gestions des appels
- c. Gestions des messages
- d. Gestion du mode en ligne / hors ligne

15. Accès au matériel

- a. Caméra
- b. Gestion du son
- c. Boussole
- d. Accéléromètre / Gyroscope
- e. Bluetooth
- f. NFC